**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang

Mendaki gunung merupakan kegiatan yang cukup populer dan pesat di Indonesia. Para pelakunya dituntut untuk mengatasi dan menghadapi tantangan serta bahaya untuk mendapatkan pemandangan yang indah. Mendaki gunung merupakan suatu kegiatan gabungan dari olah raga dan rekreasi. Dari tahun ke tahun jumlah pendaki gunung semakin meningkat, bahkan banyak orang yang sebenarnya bukan pendaki gunung ikut serta dalam kegiatan ini. Perkembangan fasilitas dan sarana pendakian membuat kegiatan ini dapat dilakukan oleh semua orang.

Bagi masyarkat yang memiliki hobi petualangan (adventure) atau yang lebih dikenal dengan sebutan kegiatan outdoor memiliki berbagai macam merek alat perlengkapan pendukung untuk melakukan kegiatan tersebut. Beberapa tahun belakangan ini banyaknya masyarakat yang gemar melakuan kegiaan adventure ini mulai dari mendaki gunung, berkemah, panjat tebing, hingga melakukan kegiatan yang menantang lainya. Tapi walau bagaimanapun kegiatan mendaki gunung tetap merupakan kegiatan yang berbahaya. Tidak sedikit orang yang telah meninggal di gunung, Sebagian kasus tersebut disebabkan oleh banyaknya pendaki yang tidak mempersiapkan semua aspek pendakian dengan baik, seperti pengetahuan tentang keselamatan, mencakup pengetahuan tentang medan, jalur, informasi ketinggian, dan waktu yang ditempuh dalam mendaki gunung. Mendaki gunung membutuhkan persiapan yang matang. Sebelum mendaki gunung, pendaki harus mempersiapkan fisik, mental dan informasi tentang gunung yang akan didaki.

Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi berbasis web yang menyediakan peminjaman peralatan gunung untuk mempermudah pengguna yang ingin mendaki gunung untuk melihat terlebih dahulu barang apa saja yang ada di toko tersebut dan dimana keberadaan toko tersebut, serta harga yang diperlukannya agar tidak perlu datang ke toko terlebih dahulu sebelum benar-benar ingin menyewa di toko tersebut. Hal ini diharapkan dapat membantu pendaki yang belum memiliki cukup biaya untuk membeli agar tetap dapat mendaki dengan aman.

1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan sebelumnya, maka masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana memudahkan mendaki gunung tanpa harus membeli kebutuhannya?
2. Bagaimana memudahkan mencari berbagai kebutuhan mendaki?
3. Bagaimana dapat menyewa tanpa harus mendatangi tempat penyewaanya terlebih dahulu?
4. Bagaimana mengetahui barang apa saja yang tersedia di tempat penyewaan tersebut?
5. Tujuan

Adapun tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah mendaki gunung tanpa membeli peralatannya
2. Mempermudah pendaki untuk mendapatkan kebutuhan mendaki
3. Mempermudah pendaki agar tidak perlu mendatangi toko sebelum benar-benar ingin menyewa di toko tersebut
4. Mempermudah pendaki mengetahui barang apa saja yang tersedia di tempat penyewaan tersebut
5. Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis web
2. Yang dapat melihat laporan penyewaan pada aplikasi ini hanya admin